

REGLEMENT DES TOURNOIS

1 Préambule :

Tous les tournois, quel que soit le type de jeu, seront soumis aux règles éditées par la Fédération Française de Billard.

Pour plus de détail, voir sur :

<http://m.ffbillard.com//global/telechargements/file.php?id=30002&m=1>

Chaque club organisateur sera libre de déterminer le nombre de joueurs inscrits pour les tournois en fonction de ses contraintes matérielles (nombre de tables disponibles).

Chaque joueur qui s'inscrit pour un type de jeu s'engage à participer à tous les tournois qualificatifs prévus au calendrier. Au cas où il ne pourrait être présent à un tournoi, il serait automatiquement déclaré forfait (uniquement pour cette date), et terminerait dernier au classement du tournoi

Chaque club de chaque district (Aquitaine, Limousin, et Poitou Charente) organisera un ou plusieurs tournois qualificatifs dans chaque type de jeu (8, 9, 10, et 14-1), et une finale de district donnera accès à la finale de ligue.

Le nombre de finalistes dans chaque district sera déterminé en fonction du nombre d'inscrits dans les tournois qualificatifs.

2 Déroulement des tournois

2.1 Jeu la 8

Suivant le nombre d'inscrits pour le tournoi, le directeur de jeu sera libre de choisir l'organisation des rencontres :

- Chaque joueur rencontrera successivement les autres joueurs,
- Système par match éliminatoire.

Dans le cas où chaque joueur rencontrera successivement les suivants, le classement se fera suivant le principe du total victoire/défaite.

Exemple : si un joueur gagne tous ses matchs, le score sera de 5 victoires et 0 défaites ; si un autre perd deux matchs, il aura 3 victoires et 2 défaites.

Dans le cas du système par match éliminatoire, seuls les huit premiers au classement se verront attribuer des points de la manière suivante :

Premier : 10 pts
Second : 8 pts
3^{ème} : 6pts
4^{ème} : 5 pts
5^{ème} : 4 pts
6^{ème} : 3pts
7^{ème} : 2 pts
8^{ème} : 1 pt

Au cas où deux joueurs seraient à égalité au classement (possible pour le comptage victoire/défaite), un point de « bonus » sera attribué au vainqueur du match joué entre les deux exæquo.

2.2 Jeu de la 9 et de la 10

Les deux types de jeu se feront sur le principe du double KO.

Le directeur de jeu choisira l'organisation du tournoi en fonction du nombre d'inscrits, comme décrit dans le paragraphe 2.1.

Le classement, dans le cas d'un tournoi par match éliminatoire, sera le même que pour le jeu de la 8.

Dans le cas où chaque joueur rencontrera successivement les autres, le classement prendra en compte le nombre de victoires et de défaites, **mais aussi** la différence matchs gagnés/perdus

Une victoire revient au joueur qui remporte deux matchs

Exempte : match 1 : joueur1 contre joueur 3 : score 2-1

match 2 : score 2-0 pour le joueur 1 -> le joueur 1 a une victoire

Principe de comptage des points (score) : nb de victoiresx100 + nb de défaitesx10 + différence victoire/défaite

Exemple : 2 victoires, 3 défaites, matchs gagnés : 6, matchs perdus : 8

Différence victoire/défaite =6-8 = -2

Score : 2x100 + 3x10 - 2 = 228

Le score ainsi obtenu permettra de faire le classement des joueurs

2.3 Jeu de la 14-1

Le déroulement et la possibilité d'organiser le tournoi sera déterminé par :

Le nombre de joueurs inscrits

Le nombre de tables disponibles

Le classement prendra en compte :

La meilleure moyenne

La moyenne générale

La meilleure reprise

4. Finale de district

Le classement des joueurs durant les tournois déterminera leur adversaire respectif pour la finale

4.1 Finale à 6 joueurs

Détermination des matchs:

Le joueur classé 1 rencontre le joueur classé 6

Le joueur classé 2 rencontre le joueur classé 5

Les joueurs classés 3 et 4 se rencontrent

Les matchs se dérouleront au meilleur des trois matchs (le premier à deux victoires gagne le match)

Les vainqueurs de chaque match se retrouveront en poule finale, et les perdants en poule de classement (4^{ème} à 6^{ème} place)

Chaque joueur rencontrera successivement les deux autres, en appliquant le comptage victoire défaite, **et** différence matchs gagnés/perdu.

NB : En cas de final à joueurs de nombre impair, le premier du classement sera automatiquement qualifié et la détermination des matchs se fera selon le modèle précédent.

4.2 Finale à 8 joueurs

Détermination des matchs :

Le joueur classé 1 rencontre le joueur classé 8

Le joueur classé 2 rencontre le joueur classé 7

Le joueur classé 3 rencontre le joueur classé 6

Les joueurs classés 4 et 5 se rencontrent

Les matchs se jouent par élimination direct, au meilleur des trois matchs (premier à deux victoires)

5. Finales de ligue

8 joueurs seront qualifiés pour la finale. Le nombre de joueurs par district sera établi suivant le nombre de concurrents inscrits aux tournois de qualification.

Les matchs se feront, après tirage au sort, par élimination direct, avec match de classement pour les perdants.

Déroulement des matchs :

Quart de finale et matchs de classement : premier à trois victoires

Demi-finale : premier à cinq victoires

Finale : premier à huit victoires

Pour la finale du 14-1, le tournoi final se déroulera de la même façon que pour les tournois de qualification (classement suivant la meilleure moyenne, la moyenne générale, et la meilleure reprise)